Testrapport 6

# Testfall: [Testfall 2 - Fienden](file:///H:\Fabian\Studier\Individuellt%20Mjukvaruutvecklingsprojekt\Pew-Pew-Pigeon-Plasma-Phuntasma\Dokumentation\Testfall%202%20-%20Fienden.docx)

# Testmiljö

Den senaste körbara builden används för testning. Om något skulle vara fel eller kännas märkligt så används Unitys inbyggda debugging-verktyg för att felsöka och/eller justera.

# Tester

### TF 2.1 – Pass

### TF 2.2 – Pass

# Kommentarer

Fienderna är lätta att undvika och utgör ingen ordentlig utmaning för spelaren.